



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL
मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल
BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)
SUBJECT: INTRODUCTION TO .NET

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 How does the .Net Framework work? Explain major components of the .Net Framework.
.Net Framework कैसे काम करता है? .Net Framework. के प्रमुख खटकों के बारे में बताइए।
- Q.2 Explain the following-
(i) Polymorphism (ii) Inheritance
निम्नलिखित को समझाइए—
(i) Polymorphism (ii) Inheritance
- Q.3 Explain following controls with its properties-
(i) Validating Field Data (ii) Validating Form Data
निम्नलिखित को समझाइए—
(i) फील्ड डेटा को मान्य करना (ii) फॉर्म डेटा को मान्य करना
- Q.4 Explain the Accessing of Filtered Data through Crystal Report.
क्रिस्टल रिपोर्ट के माध्यम से फिल्टर किए गये डेटा तक पहुँचने की व्याख्या करें।
- Q.5 Write the difference between Web Controls and HTML Control.
वेब कंट्रोल और HTML कंट्रोल में अंतर स्पष्ट कीजिए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Explain the common Language Runtime (CLR).
कॉमन लैंग्वेज रनटाइम (CLR) के बारे में बताएं।
- Q.7 Explain the types of error in .NET.
.NET में विभिन्न प्रकार की त्रुटियाँ समझाइए।
- Q.8 Explain Font Dialog Box with its properties.
फॉन्ट डायलाग बाक्स को उसकी विशेषता सहित बताइए।
- Q.9 Define Authentication and Authorozation.
प्रमाणीकरण और प्राधिकरण को परिभाषित कीजिए।
- Q.10 Explain Compare validation and Range validation.
कॉम्पेयर वेलिडेशन और रेंज वेलिडेशन को समझाइए।



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL
मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल
BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)
SUBJECT: INTRODUCTION TO .NET

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What is Visual Studio.Net? Explain its main features.
विजुअल स्टूडियो.नेट क्या है? इसकी मुख्य विशेषताएँ बताइए।
- Q.2 Explain the following-
(i) Constructor (ii) Encapsulation
निम्नलिखित को समझाइए—
(i) कंस्ट्रक्टर (ii) डिसट्रक्टर
- Q.3 Explain following controls with its properties-
(i) Check Box Control (ii) List Box Control
निम्नलिखित कंट्रोलस को इसके गुणों सहित समझाइए—
(i) चेक बॉक्स कंट्रोल (ii) लिस्ट बॉक्स कंट्रोल
- Q.4 Explain ADO.NET in detail.
ADO.NET को विस्तार से समझाइए।
- Q.5 What is validation controls? Explain its type?
वैलिडेशन क्या हैं? इसके विभिन्न प्रकारों को समझाइए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Write the short notes on VB.Net and C#.
VB.Net और C# पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।
- Q.7 Explain Namespace in .NET.
.NET में नेमस्पेस को समझाइए।
- Q.8 Describe the creation of Menu.
मेनू के निर्माण का वर्णन कीजिए।
- Q.9 What is Crystal Report.
क्रिस्टल रिपोर्ट क्या है?
- Q.10 Explain Data-Grid.
डेटा-ग्रिड को समझाइए।



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL
मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल
BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)
SUBJECT: DATA STRUCTURES THROUGH C LANGUAGE

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:—

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 Explain the structure of a simple 'C' program with example.
एक सरल 'C' प्रोग्राम के स्ट्रक्चर को उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.2 What is recursion? Explain with example
रिकर्सन क्या है? उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.3 Explain following-
(i) Malloc Library function (ii) Structure in 'C'
निम्नलिखित को समझाइए—
(i) मेलॉक लाइब्रेरी फंक्शन (ii) स्ट्रक्चर इन 'C'
- Q.4 What do you mean by stack? What are the practical applications of stack?
स्टैक से आप क्या समझते हैं? स्टैक के व्यावहारिक अनुप्रयोग क्या हैं?
- Q.5 Define Linked List? Write an algorithm to merge two Linked List.
लिंकड लिस्ट को परिभाषित कीजिए। दो लिंकड लिस्ट को जोड़ने के लिए एल्गोरिथम लिखिए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Explain typedef () with example.
टाइपडेफ() को उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.7 Write the difference between break & continue statement.
ब्रेक ओ कन्तीन्यू स्टेटमेंट में अंतर लिखिए।
- Q.8 What is pointers? Explain.
पॉइन्टर्स क्या है? समझाइए।
- Q.9 Convert the following Infix expression into Postfix notation:-
 $((A-2)/(B+3))*C-10$
निम्नलिखित इनफिक्स एक्सप्रेशन को पोस्टफिक्स नोटेशन में बदलिए:—
 $((A-2)/(B+3))*C-10$
- Q.10 Define Circular Linked List.
सर्कुलर (वित्तीय) लिंकड लिस्ट को परिभाषित कीजिए।



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: DATA STRUCTURES THROUGH C LANGUAGE

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

Q.1 Explain the following-

(i) Logical Operator (ii) Bitwise Operators

निम्नलिखित को समझाइए-

(i) लॉजिकल ऑपरेटर (ii) बिटवाईज ऑपरेटर

Q.2 What are storage classes? Explain scope and life time of the variables.

स्टोरेज क्लासेस क्या है? वेरिएबल के स्कोप और लाइफ टाइम को समझाइए।

Q.3 What is Array? Explain Multidimensional Arrays.

एरे क्या है? मल्टीडाइमेंशनल एरे को समझाइए।

Q.4 Convert the following Infix expression into Prefix and Postfix notation-

$((A+B+5)*(C-3))/5$

निम्नलिखित इनफिक्स एक्सप्रेसन को प्रीफिक्स और पोस्टफिक्स में बदलिए:-

$((A+B+5)*(C-3))/5$

Q.5 Define Doubly Linked List? Write an algorithm to insert and delete the first element of D.L.L.

डबली लिंकड लिस्ट को परिभाषित कीजिए। डी.एल.एल. में पहले एलिमेंट को इन्सर्ट और डीलिट करने के लिए एल्गोरिथम लिखिए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

Q.6 What do you mean by Data Types?

डाटा टाईप से आप क्या समझते हैं?

Q.7 What is command Line Arguments?

कमाण्ड लाईन आरग्यूमेंट क्या हैं?

Q.8 Explain calloc library function.

कैलॉक लाईब्रेरी फंक्शन को समझाइए।

Q.9 What is priority Queue?

प्राथमिकता क्यू क्या है?

Q.10 Explain Dynamic Memory Allocation.

डाइनामिक मैमोरी एलोकेशन को समझाइए।



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: MULTIMEDIA

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What are the elements come under the multimedia?
मल्टीमीडिया के अंतर्गत कौन-कौन से तत्व आते हैं?
- Q.2 What is use of multimedia in school education?
स्कूली शिक्षा में मल्टीमीडिया का क्या उपयोग है?
- Q.3 What are the different hardware components use for multimedia?
मल्टीमीडिया के लिए उपयोग किए जाने वाले विभिन्न हार्डवेयर घटक कौन से हैं?
- Q.4 Write all output devices.
सभी आउटपुट डिवाइस लिखें।
- Q.5 How many video format normally using in multimedia field?
मल्टीमीडिया क्षेत्र में सामान्य रूप से कितने वीडियो प्रारूप का उपयोग किया जाता है?

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Give the detail of different types of monitor.
विभिन्न प्रकार के मॉनिटर का विवरण दीजिए।
- Q.7 Write name of audio editors use in multimedia.
मल्टीमीडिया में प्रयोग होने वाले ऑडियो एडिटर्स के नाम लिखिए।
- Q.8 What do you mean by Hypertext, Hypermedia and editing tools?
हाइपरटेक्स्ट, हाइपरमीडिया और एडिटिंग टूल्स से आप क्या समझते हैं?
- Q.9 Write some software names that are using in Animation field.
कुछ सॉफ्टवेयर के नाम लिखिए जो एनिमेशन क्षेत्र में उपयोग कर रहे हैं।
- Q.10 How can write a script for a project?
किसी प्रोजेक्ट के लिए स्क्रिप्ट कैसे लिख सकते हैं?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: MULTIMEDIA

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What do you mean by multimedia?
मल्टीमीडिया से आप क्या समझते हैं ?
- Q.2 Write the multimedia use in education field.
चिकित्सा के क्षेत्र में मल्टीमीडिया के उपयोग लिखिए।
- Q.3 What is use of multimedia in school education?
स्कूली शिक्षा में मल्टीमीडिया का क्या उपयोग है?
- Q.4 Write all input devices.
सभी इनपुट डिवाइस लिखें।
- Q.5 How many audio format normally using in multimedia field?
मल्टीमीडिया क्षेत्र में सामान्य रूप से कितने ऑडियो प्रारूप का उपयोग किया जाता है?

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Discuss the types of memory in computer system.
कंप्यूटर सिस्टम में मेमोरी के प्रकारों पर चर्चा करें।
- Q.7 Write name of video editors use in multimedia.
मल्टीमीडिया में प्रयोग होने वाले वीडियो एडिटर्स के नाम लिखें।
- Q.8 Which type of hardware using in multimedia.
मल्टीमीडिया में किस प्रकार के हार्डवेयर का उपयोग किया जाता है।
- Q.9 What is Animation? Discuss the role of Animation in multimedia.
एनिमेशन क्या है? मल्टीमीडिया में एनिमेशन की भूमिका की चर्चा कीजिए।
- Q.10 What is multimedia project planning?
मल्टीमीडिया प्रोजेक्ट प्लानिंग क्या है?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: C++

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What is C⁺⁺? Explain the structure of a simple C⁺⁺ program with example.
C⁺⁺ क्या है? C⁺⁺ के सरल प्रोग्राम का स्ट्रक्चर उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.2 Explain Operator Overloading with suitable example.
ऑपरेटर ओवरलोडिंग को उर्पुक्त उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.3 What is Constructor? Explain the types of Constructor?
कंस्ट्रक्टर क्या है? कंस्ट्रक्टर के प्रकारों को समझाइए।
- Q.4 What is Inheritance? Explain the various types of Inheritance.
विरासत क्या है? विरासत के विभिन्न प्रकारों को समझाइए।
- Q.5 How to open and close a file in C⁺⁺? Explain.
C⁺⁺ में फाईल को ओपन और क्लोज कैसे करते हैं? समझाइए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Explain Function Overloading.
फंक्शन ओवरलोडिंग को समझाइए।
- Q.7 Explain Inline function with example.
इंनलाइन फंक्शन को उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.8 What is Destructor?
डिस्ट्रक्टर क्या है?
- Q.9 What are pointers?
पॉइन्टर्स क्या हैं?
- Q.10 What are Inserters?
इन्सर्टर्स क्या हैं?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: C++

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 How many Data Types used in C⁺⁺? Explain.
C⁺⁺ में कितने तरह के डेटा टाईप उपयोग आते हैं? समझाइए।
- Q.2 Explain Function Overloading with suitable example.
फंक्शन ओवरलोडिंग को उर्पुक्त उदाहरण सहित समझाइए।
- Q.3 Write a C⁺⁺ program to add two strings using constructor and operator overloading.
दो स्ट्रिंग को जोड़ने के लिए कंस्ट्रक्टर और ऑपरेटर ओवरलोडिंग का उपयोग करके C⁺⁺ का प्रोग्राम लिखिए।
- Q.4 Explain the following-
(i) Virtual Base Class (ii) Hybrid Inheritance
निम्नलिखित को समझाइए-
(i) Virtual Base Class (ii) Hybrid Inheritance
- Q.5 Explain the command Line Arguments with example.
क्माण्ड लाईन आर्ग्यूमेन्ट को उदाहरण सहित समझाइए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 Define Object and Class.
वर्ग और वस्तु को परिभाषित कीजिए।
- Q.7 What do you mean by Default Arguments?
डिफॉल्ट आर्ग्यूमेन्ट से आप क्या समझते हैं।
- Q.8 Explain the Role of Destructor?
डिस्ट्रक्टर की भूमिका स्पष्ट कीजिए।
- Q.9 Write the difference between early binding and late binding.
अर्ली बाइंडिंग और लेट बाइंडिंग में अंतर लिखिए।
- Q.10 What are Extractors?
एक्सट्रैक्टर क्या?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL
मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल
BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)
SUBJECT: UNIX OPERATING SYSTEM

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 Write the difference between Swapping and paging.
स्वैपिंग और पेजिंग में अंतर लिखिए।
- Q.2 What about security of Unix OS as compare to other operating systems?
अन्य ऑपरेटिंग सिस्टम की तुलना में यूनिक्स ओएस की सुरक्षा कैसी है?
- Q.3 Explain about Unix OS fundamentals.
यूनिक्स ओएस के मूलभूत सिद्धांतों के बारे में बताएं।
- Q.4 What is Vi editor?
वी आई एडिटर क्या है?
- Q.5 What do you mean by advanced file system?
उन्नत फाइल सिस्टम से आप क्या समझते हैं ?

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 What do you understand by Unix Architecture?
यूनिक्स आर्किटेक्चर से आप क्या समझते हैं ?
- Q.7 What do you understand by shell scripting?
शेल स्क्रिप्टिंग से आप क्या समझते हैं ?
- Q.8 What is Gopher?
गोफर क्या है?
- Q.9 Explain the control-flow commands.
कंट्रोल-फ्लो कमांड को समझाइए।
- Q.10 What do you mean by C shell?
सी-शैल से आपका क्या मतलब है?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL
मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल
BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)
SUBJECT: UNIX OPERATING SYSTEM

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:—

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What is an Operating System? Which type of operating system is Unix?
एक ऑपरेटिंग सिस्टम क्या है? यूनिक्स किस प्रकार का ऑपरेटिंग सिस्टम है?
- Q.2 Discuss the feature of Unix OS.
यूनिक्स ओएस की विशेषताओं पर चर्चा करें।
- Q.3 Write two Unix OS commands.
यूनिक्स ओएस के दो कमांड लिखिए।
- Q.4 How to find any help in Unix OS? Give details.
यूनिक्स ओएस में कोई मदद कैसे प्राप्त कर सकता है? विवरण दें।
- Q.5 Write two command of Vi editor.
वी आई एडिटर के दो कमांड लिखिए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks.

- Q.6 What is Unix internet command?
यूनिक्स इंटरनेट कमांड क्या है?
- Q.7 What is GUI? Give some examples.
जीयूआई क्या है? कुछ उदाहरण दीजिए।
- Q.8 What is security aspects in Unix OS?
यूनिक्स ओएस में सुरक्षा पहलू क्या है?
- Q.9 What is 'Alias' in programming?
प्रोग्रामिंग में 'उपनाम' क्या होता है?
- Q.10 What do you know about an Operating System?
आप एक ऑपरेटिंग सिस्टम के बारे में क्या जानते हैं?



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: WEBSITE DESIGNING

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- FIRST

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:—

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 What is the basic concept of Internet?
इंटरनेट की मूल अवधारणा क्या है?
- Q.2 What is components of Internet?
इंटरनेट के घटक क्या हैं?
- Q.3 What is the work of modem in Internet?
इंटरनेट में मॉडेम का क्या कार्य है ?
- Q.4 What is the use of IP address?
आईपी एड्रेस का उपयोग क्या है?
- Q.5 What is WWW? Explain in brief.
डब्ल्यूडब्ल्यूडब्ल्यू क्या है? संक्षेप में समझाइए।

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks

- Q.6 What is browser? Write some name of browser.
ब्राउज़र क्या है? कुछ ब्राउज़र के नाम लिखिए।
- Q.7 What is the mean of Domain name?
डोमेन नेम का मतलब क्या होता है?
- Q.8 How can change font in JavaScript?
जावास्क्रिप्ट में फ़ॉन्ट कैसे बदल सकते हैं?
- Q.9 What is the use of active server pages?
एक्टिव सर्वर पेजों का क्या उपयोग है?
- Q.10 Explain HTTP status code.
HTTP स्टेटस कोड को समझाइए।



MADHYA PRADESH BHOJ (OPEN) UNIVERSITY, BHOPAL

मध्यप्रदेश भोज (मुक्त) विश्वविद्यालय, भोपाल

BACHELOR OF SCIENCE INFORMATION TECHNOLOGY (BSC-IT) – THIRD YEAR (SESSION 2022-23)

SUBJECT: WEBSITE DESIGNING

ASSIGNMENT QUESTION PAPER- SECOND

MAXIMUM MARKS: 30

निर्देश:-

01. सभी प्रश्न स्वयं की हस्तलिपि में हल करना अनिवार्य है।
02. विश्वविद्यालय द्वारा प्रदाय सत्रीय उत्तरपुस्तिकाओं में ही सत्रीय प्रश्नपत्र हल करना अनिवार्य है।
03. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ को सावधानीपूर्वक पूरा भरें और उसमें उसी विषय का प्रश्नपत्र हल करें जो उत्तरपुस्तिका के प्रथम पृष्ठ पर अंकित किया है।
04. सत्रीय कार्य उत्तरपुस्तिका अपने अध्ययन केन्द्र पर जमा कर उसकी पावती अवश्य प्राप्त करें।

नोट: प्रश्न संख्या 1 से प्रश्न संख्या 5 तक के प्रश्न दीर्घउत्तरीय हैं। प्रत्येक प्रश्न 04 अंक का है।

Note: Question No. 1 to Question No. 5 are long answer type questions. Each question carries 04 marks.

- Q.1 How Internet works?
इंटरनेट कैसे काम करता है?
- Q.2 What do you mean by Client server technology?
क्लाइंट सर्वर तकनीक से आप क्या समझते हैं?
- Q.3 What is the work of router in Internet?
इंटरनेट में राउटर का क्या कार्य है ?
- Q.4 What is the use of DNS names?
DNS नामों का उपयोग क्या है?
- Q.5 What is URL? What is it's use?
यूआरएल क्या है? इसका क्या उपयोग है?

नोट: प्रश्न संख्या 6 से प्रश्न संख्या 10 तक के प्रश्न लघुउत्तरीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Note: Questions from Question No. 6 to Question No. 10 are short answer type. Each question carries 02 marks

- Q.6 Write some HTML tags used in programming.
प्रोग्रामिंग में प्रयुक्त होने वाले कुछ HTML टैग्स लिखिए।
- Q.7 Why we use JavaScript for website designing?
हम वेबसाइट डिजाइनिंग के लिए जावास्क्रिप्ट का उपयोग क्यों करते हैं?
- Q.8 What do you mean by active server pages?
एक्टिव सर्वर पेज से आपका क्या तात्पर्य है?
- Q.9 How can GIF and images used in HTML pages?
HTML पेजों में GIF और छवियों का उपयोग कैसे किया जा सकता है?
- Q.10 How can we made a frame with the help of JavaScript?
हम जावास्क्रिप्ट की मदद से फ्रेम कैसे बना सकते हैं?